

Wątek moda na forum: <http://forum.stalker.pl/viewtopic.php?f=49&t=1863>

Mod ten ma za zadanie zbliżyć oryginalnego S.T.A.L.K.E.R.-a do jego wcześniejszych wersji, opatrzonych tytułem Oblivion Lost. Zmienia masę rzeczy, min. dodaje freeplay, nowe tekstury, config broni, mutanty, samochody itp. Więcej info w pliku readme w folderze gamedata.

Instalacja:

Skopiuj folder gamedata do katalogu ze S.T.A.L.K.E.R.'em.

Jeśli nie instalowałeś wcześniej żadnych modów, to otwórz plik *fsgame.ltx* i zmień linijkę:

```
$game_data$ = false | true | $fs_root$ |
```

na:

```
$game_data$ = true | true | $fs_root$ |
```